

buerli.swiss Mondi dei giochi e Vita da parco

Lista di controllo

Attrezzatura da gioco:		Ispezione 1	Ispezione 2	Ispezione 3
		Data:	Data:	Data:
Stabilità	1			
Intemperie	2			
Corrosione	3			
Usura delle parti	4			
Parti mancanti, coperture ecc.	5			
Funi e reti difettose	6			
Viti allentate, collegamenti	7			
Fondamenta aperte	8			
Oggetti nello spazio di caduta	9			
Distanze dal suolo	10			
Punti di aggancio	11			
Punti di schiacciamento e serraggio	12			
Protezione anticaduta insufficiente	13			
Vegetazione	14			
Vandalismo	15			
Carenza di manutenzione	16			
Pulizia	17			
Misure, note e difetti				
Data di rimozione e visto				

Indice: **A - Allarme** = intervenire e risolvere subito

B - Segnalazione = risolvere quanto prima

C - Clean = difetti assenti o solo molto lievi

Interventi di manutenzione

Settore		Controllo	Manutenzione
Stabilità	1	Controllare la stabilità delle fondamenta	In caso d'instabilità, contattare la società d'installazione o il produttore dell'apparecchio.
Intemperie	2	Verificare la presenza di punti marci, crepe maggiori nelle parti in legno, infestazioni di muschio o formazione di funghi	Sostituire gli elementi in legno marci, crepati o infestati dai funghi. Rimuovere l'accumulo di muschio, perché può tradursi in marcimento.
Corrosione	3	Ruggine sugli elementi in acciaio	Eliminare o sostituire le parti arrugginite dell'apparecchio.
Usura delle parti	4	Controllo dell'usura degli elementi mobili	Sostituire gli elementi consumati o usurati dal gioco continuo
Parti mancanti, coperture ecc.	5	Parti mancanti o danneggiate e tappi di copertura (in PE o metallo)	Sostituire i tappi di copertura per evitare il marcimento e la corrosione delle parti sottostanti. Sostituire altri elementi mancanti.
Funi e reti difettose	6	Verificare la presenza di crepe, la visibilità delle funi metalliche interne e l'usura generale.	Sostituire le funi e le reti difettose.
Viti allentate, collegamenti	7	Controllo della resistenza di tutte le viti e dei collegamenti	Serrare di nuovo i collegamenti a viti allentati; sostituire i collegamenti a viti difettosi o che girano a vuoto.
Fondamenta aperte	8	Fondamenta scoperte	Coprire le fondamenta scoperte con una protezione anticaduta e levigare i bordi taglienti.
Oggetti nello spazio di caduta	9	Oggetti estranei nella zona di protezione anticaduta	Rimuovere tutti gli oggetti estranei, grezzi e solidi.
Distanze dal suolo	10	Controllo delle distanze dal pavimento e dello spazio di caduta secondo le istruzioni del produttore	Integrare di conseguenza gli spazi di caduta troppo piccoli.
Punti di aggancio	11	Controllo dei vari punti di aggancio (di testa, collo, corda o dita).	I punti di aggancio devono essere chiusi a norma.
Punti di schiacciamento e serraggio	12	Controllo dei punti di schiacciamento e serraggio quando si usano elementi mobili	Rimuovere i punti di schiacciamento e serraggio.
Protezione anticaduta insufficiente	13	Controllare l'allentamento e lo spessore dello strato del materiale sciolto, nonché i danni alla superficie della protezione anticaduta sintetica	Rabboccare di conseguenza le protezioni anticaduta insufficienti e sostituire i pannelli anticaduta difettosi.
Vegetazione	14	Controllo di rami, radici o altre piante nello spazio di caduta	Spuntare rami e radici o rimuovere completamente la crescita del verde.
Vandalismo	15	Danni visibili	In caso di parti pericolose o mancanti su un'attrezzatura da gioco, bloccarla fino alla sostituzione delle parti.
Carenza di manutenzione	16	Riparazioni precedenti	Sostituire le riparazioni precedenti che non siano state eseguite con pezzi di ricambio originali.
Pulizia	17	Contaminazioni del parco giochi	Smaltire correttamente i rifiuti o altre contaminazioni (ad es. escrementi di animali).